

聖心女中排球比賽注意事項

109.10.05 修正

排球比賽是由兩個隊各六名球員，在長 18 公尺，寬 9 公尺的球場上比賽。球場由中線分隔為兩部分，中線上方懸掛 220cm 高的球網。球員以適當的傳接方法將球由網上擊過，以落入對方場內為目標。

◎球員人數：每隊 12 名隊員，比賽不設自由防守球員。每次下場比賽 6 人。

一、 賽制：

國、高中採單淘汰，三戰兩勝，國高中 **各取兩名敘獎**。

二、 比賽方式：

1. 賽前，由第一裁判執行擲硬幣(或猜拳)，決定第一局的首先發球和場區。
2. 如須進行決勝局比賽，還需再次執行擲硬幣事宜。
3. 擲硬幣由雙方球隊隊長參加。

三、 計分：

1. 接發球隊犯規或失誤，則發球隊得一分且繼續發球。擊球最多三次，第三次要過網。
2. 發球隊犯規，對隊得一分且得到發球權。
3. 第一局至第二局先獲 25 分者，勝一局，若 24：24 則須領先 2 分才勝(例如 26：24、27：25)為止。
4. 決勝局第三局，先獲 15 分並領先 2 分為勝(以 17 分為最終分)。
5. 每場比賽採三局二勝制，1：1 局時，第三局為決勝局。

四、 交換場地

決勝局中，某隊先達八分，兩隊應迅速交換場區，並按交換之前的原來位置繼續比賽(發球者交換後繼續發球)。

五、 基本動作之規則：

◎發球：

1. 輪到發球時，每人每次只能有一次發球機會，如發球隊得分時，同一發球員得繼續發球。
2. 發球者必須按比賽前排定的順序，每次換邊發球，須按順時針方向輪轉。
3. 發球者必須在發球區空間內發球。(發球區指球場端線後延邊線兩端之延伸)
4. 球在向上拋起後，必須以單手或單臂擊球，不得踢或擲球。
5. 球被擊離手前，發球者不得踩線或越入球場內。
6. 發球失誤時，換對方發球，且對方得一分。
7. 發球時，兩隊球員的前後排與左右球員的關係位置不得有誤。
8. 須經裁判鳴笛才可發球，8 秒鐘內完成。
9. **不可試圖發球，指球拋起後須立刻擊出。若球拋起後接住未擊出視為犯規。**

◎接發球：

1. 身體任何部位擊球皆合法。
2. 不能持球、連擊，一個人不能連續打 2 次。
3. 擊球最多三次，第三次要過網。

◎攻擊(扣球)：

1. 對方發球，不得攻擊。

2. 不可過網攻擊。
3. 後排球員不得在前排作攻擊，但可在 3 公尺線後攻擊，起跳時，不得觸及線上或越過攻擊線。

◎攔網：

1. 攔網球員觸及球時，便算完成攔網，只有前排球員可以攔網。
2. 攔網的觸球不計入球隊的擊球次數，攔網觸球後，該隊仍有三次擊球，將球擊入對方場區。
3. 攔網後的第一次擊球，可由任何一人觸球，其中包括在攔網時觸球的球員。
4. 對方的發球不可攔網。

◎觸網

在擊球動作時，球員碰觸到兩邊標誌竿內的球網視為犯規。

擊球動作包含但不限於起跳、擊球（或試圖擊球）和落地。

【說明】此次改版最重要變更，擊球時觸及標誌竿內球網的任何地方（舊版僅限白色網帶）都算觸網，而擊球動作也給予了定義，從起跳到落地都算。

六、妨礙比賽

球員有以下行為（但不限於此）視為妨礙比賽：

- 在擊球動作時，碰觸到兩邊標誌竿內的球網或是標誌竿本身
- 使用標誌竿內的球網作為支撐或是幫助穩定
- 藉助球網製造利於己方的不公平優勢
- 妨礙對手合法擊球的動作
- 抓住/拉住球網

球員接近球而要擊球，或是嘗試要擊球，就會被認定為擊球動作，即使沒接觸到球體也算。然而，碰觸到標誌竿外側的球網不被視為犯規（R 9.1.3 除外）。

【說明】最重要變更之一，碰觸到標誌竿全部任一地方均視為妨礙比賽犯規，並且對擊球動作的認定包含了未擊到球的狀況，所以像是掩護用的快攻動作，即使沒碰到球也算。

六、球界內界外判斷

1. 界內球：當球觸及包含球場界線在內的場內地面時，即為「界內球」
2. 界外球：當球觸及球場界線以外的地面，器材，人，球柱，標誌杆及標誌杆以外的網子，或過網時由標誌杆外過網、或由網下過網時，即為「界外球」

七、球員位置

1. 位置，當發球員擊球的瞬間，雙方球員均須在各自場區內（發球員除外），球員的位置是以他們接觸地面的足部之位置來決定。
2. 球一旦發出，球員即可任意移於自己的場區及無障礙區域。

八、輪轉

1. 當接發球隊取得發球權時，該隊隊員必須依順時鐘方向輪轉一個位置。
2. 位置錯誤

(1)發球的瞬間，若球員未按照規定的位置站立，則判該隊犯規

(2)位置錯誤之罰則如下：犯規的球隊喪失一球，球員須立即站回正確的位置。

九、換人：

1. 替補球員須先向紀錄員或第二裁判請求替補後，在場邊預備，待比賽合法中止時，由第二裁判確認後，上場替補。
2. 每隊每局最多允許替補六人，每次可以同時替補一名或一名以上球員。
3. 各局的先發球員，在該局中只能退場一次後，再進場一次，而且必須回到原先位置。
4. 替補球員在該局中只能進場一次，替補先發球員，而且只能由被其替補退場的先發球員來替補他（例如 1 和 7 換，之後 7 就只能和 1 換）。
5. 例外替補：球員受傷無法繼續比賽時，可請求休息三分鐘，若無法繼續比賽，可請求替補，此次替補不計入替補次數。

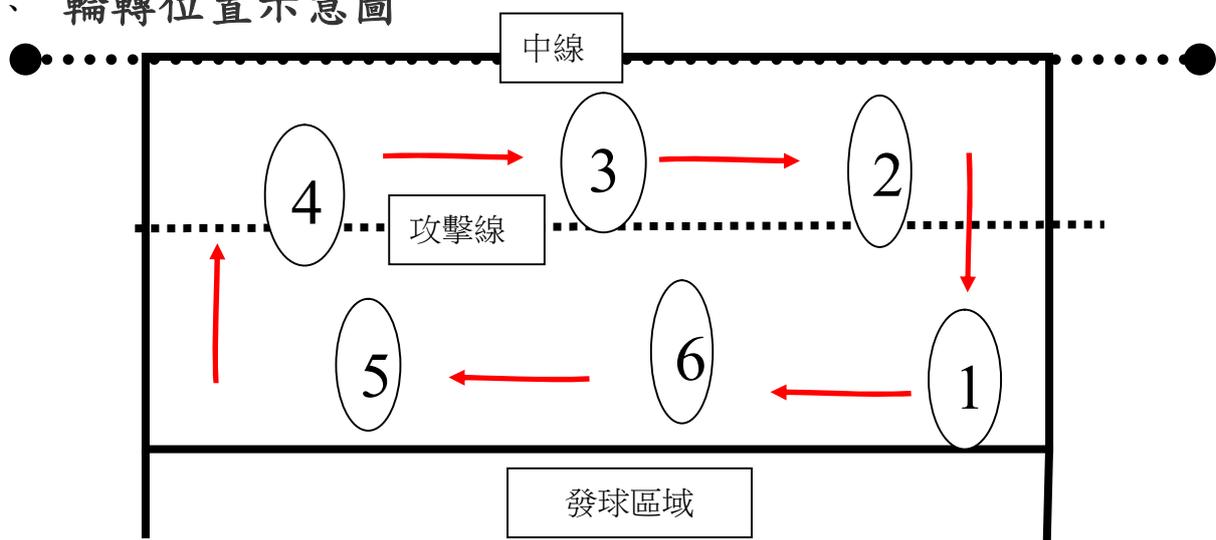
十、 暫停：

第一局至第二局，及決勝局每局，每隊有 2 次暫停，時間 30 秒。須在死球時由隊長或教練向裁判提出。

比賽須知

1. 各球隊請於賽前 20 分鐘到場，向報到處報到。
2. 各球隊於教練隊長報到後同時領取出場輪轉表。
3. 各球隊於賽前填好輪轉表提交第二裁判。
4. 選手出場比賽請依比賽規定，依報名選手出賽。
5. 比賽開始時，請兩隊 12 名球員列對於兩邊場內，基於運動家精神，依裁判指示後，握手致意，第一局比賽球員留下並站至位置，其餘球員退場後，開始比賽。
6. 比賽換場時，請雙方球員退至發球線後，從球場兩邊交換場地，請勿從球網下經過。
7. 比賽結束後，雙方球員退至發球線上，依裁判指示後，跑步向前至網前握手致意後，向裁判與紀錄員致意後退場。
8. 比賽過程中若有任何疑義，請由班上隊長於比賽現場向裁判有禮貌的提出提出處理，比賽結束便無法變更。

十一、 輪轉位置示意圖



輪轉表填寫範例

第幾局

SET 2

R-5 LINE-UP SHEET
Fiche de position

隊伍名稱

教練簽名

COACH SIGNATURE

1 ~ 6 號位的取法是由發球的順序來排的，
跟一般聽到的戰術幾號沒有關係。

1 號位：發球位 右後 2 號位：右前。
3 號位：前中 4 號位：左前。
5 號位：左後 6 號位：後中 center。

I	VI	V
II	III	IV
IV	III	II
V	VI	I

空白輪轉表範例(比賽前須填寫好交給裁判)

SET 1		
R-5	LINE-UP SHEET Fiche de position	LIBERO N°
TEAM Equipe	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
IV	III	II
V	VI	I
		SERVICE
COACH SIGNATURE		

SET 2		
R-5	LINE-UP SHEET Fiche de position	
TEAM Equipe	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
IV	III	II
V	VI	I
		SERVICE
COACH SIGNATURE		

SET 3		
R-5	LINE-UP SHEET Fiche de position	
TEAM Equipe	<input style="width: 80%;" type="text"/>	
IV	III	II
V	VI	I
		SERVICE
COACH SIGNATURE		