
【活動簡章】數位人文鍊金術－高中生體驗營

一、**活動宗旨** 本活動旨在引領高中生跨越人文與科技的界線，透過數位人文（Digital Humanities）與 **AI 協作** 的「鍊金術」，將地方歷史、生態工程與文學經典轉化為具備互動性與視覺化的數位作品，培養具備未來競爭力的跨域能力。

二、活動時間與對象

- **活動時間**：2026 年 7 月 13 日（星期一）12:30 - 16:20
- **活動地點**：中原大學之敦堂、德發苑（張靜愚紀念圖書館 1 樓）
- **活動對象**：全台對歷史文化、數位科技、**AI** 應用有興趣之高中生（不限類組）

三、學習內容與核心能力

學生將在半日的密集體驗中，習得以下能力：

1. **數位人文跨域整合**：學習將歷史文本、空間資訊與影像資料結合，進行視覺化與互動化呈現。
2. **空間思維與敘事力**：掌握 StoryMap 結構，結合歷史記憶與社區經驗，梳理地方文化脈絡。
3. **AI 協作與專題建構**：學習利用 AI 輔助資料蒐集、內容延伸及敘事脈絡的引導與開發。
4. **創意企劃與敘事表達**：從議題發想、素材整理到視覺表述，體驗完整的數位企劃過程。

四、運用工具介紹（**AI** 與數位技術應用）

本研習強調「工具不限、自由探索」，將引導學生操作以下工具：

- **AI 協作**
- **StoryMap (ArcGIS)**
- **Antigravity**
- **VTuber**

本次活動全程於中原大學專業電腦教室內舉行，現場已備妥教學所需之個人電腦，學員無需自行攜帶筆記型電腦。

五、活動流程

12:30-12:40 報到

12:40-12:50 數位啟航相見歡

12:50-13:40 時空偵探出任務！用 StoryMap 解鎖地方歷史的隱藏地圖

13:40-13:50 茶敘時間

13:50-14:40 打破次元壁！從動漫文學到 VTuber 的創意超展開

14:40-14:50 茶敘時間

14:50-15:40 AI 魔術師上線！用 Antigravity 打造數位敘事超能力

15:40-16:20 成果分享

六、報名與作業資訊

招收人數：限額 30 名（依報名順序錄取）。

報名日期：即日起至 2026 年 7 月 2 日（星期四）23:59 截止。

報名方式：請掃描下方 QR Code 或至線上表單
(<https://itouch.cycu.edu.tw/go/?w=15533@acpm3>) 填寫報名資料。

錄取公告：錄取名單將於 2026 年 7 月 6 日（星期一）發送 E-mail 通知。

七、活動費用與保證金：

- 本活動課程完全免費。
- 為確保出席率與教學資源不浪費，錄取學員需於收到錄取通知後 3 日內回覆是否參加。

八、師資介紹

本活動由「數位人文跨域人才智慧領航」計畫堅強師資群帶領：

- **柯惠鈴 教授：**中原大學通識教育中心主任。致力於將數位技術融入文化思想教學。

- **石栢岡 助理教授**：中原大學通識教育中心。專長引導學生從環境視角結合數位工具進行對話。
- **周文鵬 助理教授**：中原大學通識教育中心。專長動漫文學，引導學生進行創意敘事與企劃開發。

九、預期產出與獎勵

參與者將完成一份「數位人文作品提案草稿」，可獲得活動結業證明，作為未來個人申請入學之學習歷程參考資料。

十、其他

本校校內地圖指引：<https://map.cycu.edu.tw/>

報名請掃我



主辦單位：中原大學通識教育中心

指導單位：教育部「數位人文跨域人才智慧領航」計畫

聯絡人：中原大學通識教育中心 林小姐

電話：03-2656884

Email：l74456@cycu.edu.tw